

6^e édition de la Semaine de la Science et des Technologies - Avril 2019
Concours National « Saper pour Coder »

Règlement du concours 2019

« Saper pour Coder »

1. La **SEMAINE DE LA SCIENCE ET DES TECHNOLOGIES** est un événement organisé par le Ministère de l'Enseignement Primaire, Secondaire et Professionnel (EPSP), le Ministère de l'Enseignement Supérieur et Universitaire (ESU), le Ministère de la Recherche Scientifique et l'ASBL Investing In People. Cette année, c'est la 6^e édition placée sous le thème « *l'ancien et le nouveau monde* ».
2. Le concours national « **Saper pour Coder** » de cette édition veut primer la **meilleure application du numérique** développée par des jeunes congolais dans trois catégories : Primaire, Secondaire et Supérieur.
3. Il s'agit **d'imaginer et de développer une solution numérique qui répond aux besoins des populations bénéficiaires**.
4. Ce concours est ouvert aux écoles primaires et secondaires, privées et publiques, sur l'ensemble du territoire de la RDC, dans toutes les provinces éducationnelles.
5. Il est également ouvert aux étudiants du supérieur en RDC et exceptionnellement à Brazzaville.
6. **UNE INSTITUTION ne peut soumettre qu'UNE SEULE CANDIDATURE dans UNE SEULE CATÉGORIE avec une équipe de maximum 5 élèves ou 5 étudiant(e)s.**
7. Les équipes devront être composées d'**au moins 40% de filles** pour être éligibles. Seuls les établissements (collège) qui n'accueillent aucune fille peuvent proposer une équipe masculine.
8. Il est conseillé de composer des équipes avec des membres venant d'options/sections différentes afin de stimuler la créativité et le travail en équipe pluridisciplinaire.
9. Pour développer leur application, les équipes peuvent utiliser des logiciels comme **ABCCODE** – www.abccode.org, **SCRATCH** – www.scratch.mit.edu, **PYTHON** – www.python.lycee.free.fr. La liste n'est pas exhaustive et les équipes sont libres de choisir le logiciel et la solution qui leur conviennent.
10. L'inscription au concours se fait en remplissant le **formulaire d'inscription en ligne** en cliquant sur le lien suivant : <https://goo.gl/forms/5W3QuyEACeo3R4ip2>. Les institutions peuvent aussi demander le formulaire d'inscription en envoyant un e-mail à l'adresse info@iip-training.com avec les coordonnées complètes de l'institution et les contacts de la personne qui sera responsable de l'équipe. **Les inscriptions se clôturent le 20 mars.**
11. La **date limite pour remettre le projet** est fixée au **31 mars**. Le dossier sera constitué de : *Nom du projet ; Description détaillée du problème ; Description détaillée de la solution numérique proposée avec les spécifications, en quoi votre application est-elle innovante ? Lien vers la démo (par exemple un lien vers un site web); une vidéo de max 2 min de démo de l'utilisation de la solution.*
12. Le jury va évaluer l'originalité de la solution, son développement et ses fonctionnalités, son impact sur les bénéficiaires et sa présentation.
13. La **finale** avec les **9 meilleurs projets** - 3 primaires, 3 secondaires et 3 supérieurs - aura lieu à Kinshasa le **25 avril**. Les finalistes sont invités à venir « saper » pour défendre leur application.
14. Pour la finale, l'application devra être opérationnelle.
15. En collaboration avec le Ministère de l'EPSP, le Ministère de l'ESU, les autorités provinciales et les partenaires, les finalistes seront pris en charge (transport et/ou logement) pour participer à la finale à Kinshasa.
16. Les prix sont proposés par les sponsors et seront présentés lors de la finale.